

## All Out

Dit mål er at slukke alle lamperne på spillepladen. Det lyder måske nemt. Her er en overraskelse: Det er det ikke.

Nu ser du spillepladen på skærmen. Øverst ser du et panel, hvor du kan spole frem og tilbage imellem de 52 mulige udgangsplader. Jo højere tallet bliver, jo sværere bliver opgaven.

Hvis du klikker på en lampe, så slukker den. Hvis du klikker på en slukket lampe, så tænder den. Men også de fire tilstødende lamper går fra tændt til slukket eller omvendt. Så med det rette overblik og den gode plan kan du opnå, at alle lamper ender med at være slukket.

Med et klik på **SOLVE** får du løsningen foræret. Men pas på! Det har sin pris.

Klik på **RESET**, og du begynder forfra.

**RANDOM** åbner en tilfældig plade.

Via **HELP** kan du læse reglerne.